



SM Klubbtag, div 1 östra

Mälarö GK Skytteholm, 2023-07-20 – 22

Tävlingen spelas enligt R&A:s /SGF:s ”Regler för Golfspel per 2023”, SGF:s Spel- och tävlingshandbok 2023, SGF Regelkort 2023, Manual SM klubbtag 2023 och följande kompletterande regler **som ersätter alla lokala regler och tävlingsregler på klubben.**

Tävlingsformat:

Samtliga spelare spelar från tee 65 (viss variation kan förekomma) alla dagar och alla ronder.
(Inom parentes anges senaste tidpunkt för anmälan av laget.)

Dag 1	Rond 1	Två par/ klubbtag, 18 hål foursome (onsdag 19.00)
	Rond 2	Fyra spelare/ klubbtag, 18 hål individuellt (1 timme före starttid)
Dag 2	Rond 3	Två par/ klubbtag, 18 hål foursome (torsdag 19.00)
	Rond 4	Två par/ klubbtag, 18 hål fyrboll (1 timme före starttid)
Dag 3	Rond 5	Fyra spelare/ klubbtag 18 hål individuellt (fredag 19.00)

Rondtider är satta till:	Foursome	4 timmar och 0 minuter.
	Fyrboll	4 timmar och 35 minuter.
	Singel	4 timmar och 25 minuter

Domare på banan kommer att kontrollera speltempot.

Start sker från tee 1 alla dagar. Första start 08.00, eftermiddagsronder startar 13.00.

Info:

Klubbhuset öppnar 1,5 timme före första start på tävlingsdagarna.

Rangen är öppen. Kod eller kredit/betalkort gäller som betalning, kod fås i reception.

Vagnar finns att låna fritt.

Tävlingskansliet är beläget i huset till vänster om tee 1.

Golfbilar på banan är bara tillåten för tävlingsledningen eller banpersonal och spelare eller spelande kapten om läkarintyg från förbundsläkare finns och har godkänts efter uppvisande för tävlingsledning.

Vatten finns att hämta vid klubbhuset, hål 1, 4, 6, 10 och 15. Vid hål 10 finns även en kiosk.

Toaletter finns i klubbhuset/omklädningsrum, bakom kiosken vid hål 10 samt vid hål 4, 6, 15.

Officiell tid för alla tävlingsdagar är fröken ur.

Avbrott i spelet vid t.ex. åska sker med ljudsignal, en lång signal innebär omedelbart spelavbrott och återsamling vid klubbhuset. Se regel 5.7b vad som gäller vid avbrott i spelet.

Scorekort, flaggplaceringar och övriga eventuella dokument erhålls vid start på tee 1.

LOKALA REGLER

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKAL REGEL (om inget annat sägs i den lokala regeln):

Allmän plikt (två slags plikt)

1. Out-of-bounds (Regel 18.2)

- a) En boll som blir liggande på eller bortom vägen mellan hål 12 och 27 är *out-of-bounds* även om den blir liggande på en annan del av *banan* som är innanför banans gräns på andra hål.
- b) Hål 3 är Out of Bounds vid spel av hål 14. Vid spel på hål 14 är fairway på hål 3 *Out-of-bounds*. *Out-of-bounds* definieras av att bollen ligger på hål 3 fairway.
- c) Vid spel på hål 18 är höger av hålet definierad av vita pinnar *out-of-bounds*. Dessa pinnar behandlas som föremål som markerar *banans* gräns under spel på hål 18. På alla andra hål är pinnarna att betrakta som oflyttbara hindrande föremål.

2. Pliktområden (Regel 17)

- a) Röda pliktområden är markerade med röda linjer, pinnar, borstar eller plattor
- b) För röda pliktområden som utgörs av diken som bara är markerade på ena sidan gäller att ommarkerad gräns på motstående sida är där marken bryter av mot diket.
- c) Det röda pliktområdet till höger innan vägen på hål 12 som bara är markerat på fairway-sidan är oändligt.

3. Onormala banförhållanden (Regel 16) och integrerade föremål

a) Mark under arbete

1. Alla områden som identifieras av blå pinnar eller på annat sätt angetts som mark under arbete.
2. Områden definierat av blå pinnar med grön topp är en spelförbudszon som ska behandlas som mark under arbete. Lättnad utan plikt för störande inverkan av spelförbudszone måste tas enligt Regel 16.1f.
3. Vit spraylinje runt om ett område definierar gränsen för mark under arbete.
4. Områden i bunkrar där sand har förts bort av rinnande vatten vilket gett upphov till djupa fåror genom sanden är mark under arbete.
5. Bunkrar som är helt omslutna av markering för mark under arbete på spelfältet. De ska inte behandlas som en bunker under ronden.

b) Integrerade föremål

1. Bunkersidor uppbyggda av konstgräs är integrerad föremål
2. Alla stigar eller vägar som ej är belagda med grus/ makadam är integrerade föremål

4. Övning på banan före och mellan ronder

- a) Spelare får öva på övningsområdet till vänster om övningsgreen före och mellan ronderna.

Tävlingsregler:

Scorekortsinlämning sker i det område som är märkt scoring area beläget i det röda huset till vänster om tee 1. Scorekortet räknas som inlämnat när scorekortet är överlämnat till funktionär och spelaren har lämnat rummet märkt scoring area, signerade score kort skall inlämnas utan dröjsmål.

Särspel: För att fastställa segrare, upp- eller nedflyttningsplats används särspel hål för hål. Hål 1 följt av hål 17 och hål 18. Deltagande lag i sarspelet representeras av två foursomepar. I sarspelet adderas summan av varje klubbblags sammanlagda foursomerresultat hål för hål och jämförs med andra deltagande lags score i sarspelet.

TÄVLINGSLEDNING

Funktion	Namn	Telefon
Tävlingsledare	Olle Blohm	070-830 78 75
Domare	Peter Johnsson, SGF	070-872 08 81
Domare	Sören Jonson, SGDF	070-519 61 49
Övergripande	Kenneth Lundqvist	072-376 46 20

Domares beslut är slutgiltigt enligt Regel 20.2a
Spelare som vill kalla på domare ringer domares mobiltelefon.